



## **JEU DE PISTE**

**Objectif** : maîtriser les additions/soustractions « simples »

**Organisation** :

2 à 4 joueurs + 1 contrôleur (maîtresse)

**Matériel** :

Plateau de jeu et 1 dé à 6 faces

Cartes « lion » et « éléphant »

**Règle du jeu** :

Chaque joueur lance le dé. Il avance du nombre de cases obtenu. Si la case est occupée par un joueur, il va à la suivante.

S'il tombe sur une case « lion » ou « éléphant », il tire la carte correspondante, et applique l'opération indiquée à la case sur laquelle il est (dont il doit deviner la valeur !).

S'il se trompe sur la consigne de la carte, il ne bouge pas. Sinon, il va à la case « résultat » de l'opération.

Exemple : il est sur la case 12 « éléphant ». Il tire la carte +4. Il annonce que cela fait 16. Il a juste et va donc à la case 16.

S'il doit reculer, au maximum il recule à la première case.

Le premier arrivé sur les bananes (même en dépassant) gagne la partie.

*Pour l'histoire, le lion fait peur au gorille et il court encore plus vite...*

*L'éléphant est tellement gros qu'il gêne le passage et le gorille fait alors marche arrière...*

# CARTES JEUX LION RECTO

+1	+2	+3	+4
+1	+2	+3	+4
+5	+5	+5	+5
+10	+10	+10	+10

# CARTES JEUX LION VERSO



# CARTES JEUX ELEPHANT RECTO

- 1

- 2

- 3

- 4

- 1

- 2

- 3

- 4

- 5

- 5

- 5

- 5

- 10

- 10

- 10

- 10

