

# MORPION DE CONJUGAISON

## REGLE DU JEU

**But du jeu :** aligner 3 cases horizontalement, verticalement ou en diagonale.

**Joueurs:** 2 ou 3

**Matériel :**

- ardoises
- feutres (ou jetons) de 2/3 couleurs différentes

**Déroulement :**

- Choisir une case.
- Conjuguer le verbe au bon temps sur son ardoise.
- Les autres joueurs (ou l'arbitre) corrigent (fiche de correction si besoin).
- Si c'est juste, le joueur peut mettre une croix dans sa case.
- Puis c'est au joueur suivant.
- Le premier qui a aligné 3 cases a gagné.

	être	prévoir	ranger	applaudir	prendre
Je / j'		Le vert a gagné !			
Tu	×	×	×	×	
Il / elle / on			×	×	
Nous			×	×	
Vous			×	×	×
Ils / Elles					

# MORPION DE CONJUGAISON

## REGLE DU JEU

**But du jeu :** aligner 3 cases horizontalement, verticalement ou en diagonale.

**Joueurs:** 2 ou 3

**Matériel :**

- ardoises
- feutres (ou jetons) de 2/3 couleurs différentes

**Déroulement :**

- Choisir une case.
- Conjuguer le verbe au bon temps sur son ardoise.
- Les autres joueurs (ou l'arbitre) corrigent (fiche de correction si besoin).
- Si c'est juste, le joueur peut mettre une croix dans sa case.
- Puis c'est au joueur suivant.
- Le premier qui a aligné 3 cases a gagné.

	être	prévoir	ranger	applaudir	prendre
Je / j'		Le vert a gagné !			
Tu	×	×	×	×	
Il / elle / on			×	×	
Nous			×	×	
Vous			×	×	×
Ils / Elles					

# MORPION DE CONJUGAISON

## REGLE DU JEU

**But du jeu :** aligner 3 cases horizontalement, verticalement ou en diagonale.

**Joueurs:** 2 ou 3

**Matériel :**

- ardoises
- feutres (ou jetons) de 2/3 couleurs différentes

**Déroulement :**

- Choisir une case.
- Conjuguer le verbe au bon temps sur son ardoise.
- Les autres joueurs (ou l'arbitre) corrigent (fiche de correction si besoin).
- Si c'est juste, le joueur peut mettre une croix dans sa case.
- Puis c'est au joueur suivant.
- Le premier qui a aligné 3 cases a gagné.

	être	prévoir	ranger	applaudir	prendre
Je / j'		Le vert a gagné !			
Tu	×	×	×	×	
Il / elle / on			×	×	
Nous			×	×	
Vous			×	×	×
Ils / Elles					

# MORPION DE CONJUGAISON

## REGLE DU JEU

**But du jeu :** aligner 3 cases horizontalement, verticalement ou en diagonale.

**Joueurs:** 2 ou 3

**Matériel :**

- ardoises
- feutres (ou jetons) de 2/3 couleurs différentes

**Déroulement :**

- Choisir une case.
- Conjuguer le verbe au bon temps sur son ardoise.
- Les autres joueurs (ou l'arbitre) corrigent (fiche de correction si besoin).
- Si c'est juste, le joueur peut mettre une croix dans sa case.
- Puis c'est au joueur suivant.
- Le premier qui a aligné 3 cases a gagné.

	être	prévoir	ranger	applaudir	prendre
Je / j'		Le vert a gagné !			
Tu	×	×	×	×	
Il / elle / on			×	×	
Nous			×	×	
Vous			×	×	×
Ils / Elles					